

[English](#) | [Español](#)

Tutoriales

Hay cinco tutoriales básicos creados por Frictional Games. Sientete libre de crear tutoriales adicionales o de modificar los ya existentes, siempre pueden ser mejorados, en especial con mayor ayuda visual.

Asegurate de bajar los [Archivos de ejemplo del tutorial](#).

Tutoriales Básicos

[Archivos de ejemplo del tutorial](#), descarga estos archivos si deseas seguir los tutoriales. Estos contienen archivos de ejemplo y archivos básicos necesarios para hacer pruebas rápidas.

Tutorial 1

[TUTORIAL 1.1 – Introducción](#). Como crear modelos básicos y definirlos como entidades dentro del juego, así como información importante relacionada con la estructura del catálogo y archivos.

Tutorial 2

[TUTORIAL 2.1 Creación de nivel](#) Como crear un nivel sencillo.

Tutorial 3

[HPL Tutorial 3.1 Materiales](#) Aprender que son los materiales y que hacen.

Tutorial 4

[TUTORIAL 4.1 – Partículas](#) Creando partículas usando el Editor de Partículas.

Tutorial 5

[TUTORIAL 5.1 – Programando una luz](#) Juntando todo: modelos, niveles y scripts.

From:

<https://wiki.frictionalgames.com/> - **Frictional Game Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.frictionalgames.com/hpl1/es/tutorials/start?rev=1581061260>

Last update: **2020/02/07 07:41**

